

KoPpoMaiを使った LBSコンテンツ作成について



実習で扱うツールについて

▶ 皆さんが扱うのは

- コンテンツ定義フォルダ:MyContent
- モバイルアプリ: KoPpoMai (こっぽまい)



MyContentフォルダの階層



 この構造とJSONファイルの文法が適切になされていないと 正しくロードされない。

補足: JSONファイル(.json)とは?

データ記述言語

➤ コンテンツのタイトル名やGeofenceの中心位置や半径など 諸々の設定を記述する。



info.json -コンテンツの基本情報-

1 {
2 "title": "enter your title here",
3
4 "description": "enter your description of content here"
5
6 }
7

キーは二つ。 titleとdescription

- title: まち歩きコンテンツのタイトル。[文字列]
 例: あきた歴史さんぽ
- ▶ description: まち歩きコンテンツの説明。[文字列]

例:秋田市を歩くと神社やお寺がたくさんあります。そんな 歴史を感じられる散歩道を一緒に歩いてみましょう!

controlPoints.json -ジオリファレンスのため-



▶ geo: 地理座標[緯度, 経度]。[小数値]
 例:東京タワーならば, [35.658584, 139.7454316]
 ▶ img: 画像座標[x, y]。単位はピクセル。[整数値]

例: [123, 342]

controlPoints.json -ジオリファレンスのため-



geofences.json -POIとジオフェンシング-

1 2 3 4 5 6 7 8 9	<pre>[{ "id": 0, "center": [xxx.xx, xxx.xx], "radius": xx.x, "title": xx.x, "title": "enter your title here", "script": "enter your script here" }, {</pre>	POIを定義してアプリに反映する。 radiusに応じてジオフェンシングする。 idによってマルチメディア(画像・音声) と紐づく。
10	"id": 1,	DOIの粉だけ配別の亜美粉を
11	"center": [xxx.xx, xxx.xx],	「「「の奴にの乱"」の安糸奴で
12	"radius": xx.x,	描述ヤキスマレ
13	"title": "enter your title here",	「「「「「」」「「」」「「」」「」」「」」「」」「「」」「」」「」」「」」「」
14	"script": "enter your script here"	
15	},	

- ▶ id: POIを識別する番号。0からの連番にすること。[整数値]
- ➤ center: 設置する地理座標[緯度, 経度]。[小数値]
- ➤ radius: ジオフェンシングする半径[m]。[小数値]
- ▶ title: POIのタイトル。[文字列]

例: 秋田大学中央図書館

➤ script: POIの説明・ガイド。[文字列]

例: ここでは学生の皆さんが本を閲覧したり借りたり することができます。 。

stampRally.json -stampRallyのカスタマイズ-





▶ stampRally: StampRally機能のオン・オフ。[真偽値(true/false)]

▶ on_get: スタンプ獲得時のポップアップをカスタマイズ。

- ▶ title: ポップアップのメッセージ。[文字列]
- ▶ poi_image: POI画像をポップアップに表示?[真偽値(true/false)]
- ▶ get_character: キャラ画像をポップアップに表示? [真偽値(true/false)]
- ➤ character_position: キャラ画像の配置場所。[整数値]

> on_complete:

スタンプコンプリート時のポップアップをカスタマイズ。

▶ title: ポップアップのメッセージ。[文字列]

stampRally.json __character_positionについて

➤ character_position: キャラ画像の配置場所。[整数値]

POI画像を4分割して管理している。
 下の場合はcharacter_position = 4。



• POI画像を無しにすると、キャラ画像は中央に配置される。



MyContentフォルダの階層



Resourcesフォルダ -POIコンテンツと地図画像等-

- ➤ cover: アプリの表紙画像。
- ▶ map: イラストマップ画像。

○ StampRallyフォルダには、StampRallyに使う画像が入っている。

▶ stamp: スタンプ画像。

- ▶ get_character: スタンプゲット用ポップアップに挿入する画像。
- Complete_character: スタンプコンプリート用ポップアップに挿入する画像。
- POIコンテンツ(画像・音声)のファイル名は, geofences.jsonで定義したidと対応している。



Recordsフォルダ - 移動軌跡データ-

- ▶ アプリでまち歩きをすると自動で生成される。
- ▶ Presentation Modeから中身を見返すことができる。
 ▶ ファイルフォーマットはGeoJSON。
- ▶ 中身を編集して、移動シミュレーションができる。
 ▶ Clip機能の設定ファイルもここに保存される。

自作のMyContentをデバイスにロード

•••	く 〉 V-201 人間情報工学コース				
よく使う項目 ⑥ AirDrop ④ 最近の項目	V-201人間情報工学コース iPhone 11 · 121.87 GB(109.64 GB空き) · 25% ☞ ·				
☆ アプリケ…	ー般 ミュージック 映画 テレビ番組 Podcast オーディオブック ブック 写真 ファイル 情報				
🚍 デスクト…	名前	サイズ			
⊌ ダウンロ…	> Chrome		MacBookの, ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		
Creative	> O Clips			1 1	
(2)	> ∑ GarageBand > ➡ iMovia				
	Reynote			Finderを聞く。	
場所	V 🔯 KoPpoMai-iOS				
🔲 V-201	MyContent	2.3 MB	一昨日 16:14		
⊖ TSUC ≜	Demos				
@ ネットワ…	> Pages				
タグ ~					
● レッド			同期		
● オレンジ					

- ▶ USBで繋ぐとfinderから接続デバイスにアクセスできる。
- ▶ ファイルタブを開く(①)。
- ➤ KoPpoMai-iOSを開くと、MyContentがある(②)。
- ▶ これを削除し、自分のMyContentをドラッグアンドドロップで入れる。

▶ アプリを再起動。

一度, デバイスにKoPpoMaiをインストールし起動させてからでないとこの操作はできません。